

Lehrpläne für Lehrer*innen der MELDE ACADEMY

Modulname: Digitaler Medieninhalt	
Überschrift:	
Lehrplan Nummer 3 – Cloud-basierte Inhaltsgestaltung – Canva	
Dauer: 60-70 Min.	
Ziel	Diese Unterrichtseinheit soll den Schülern*innen eine Einführung in das Erstellen von Online-Inhalten mit bildungstechnischem Hintergrund und der Nutzung digitaler Werkzeuge, wie z. B. Canva, liefern.
Zielgruppe	Schüler*innen der weiterführenden Schule
Einrichtung/Ausstattung	<ul style="list-style-type: none">- Klassenzimmer- Internetanschluss- Laptops/Smartphones/Tablets (Elektronische Geräte)- Videoprojektor – Um ein Video zeigen zu können- Whiteboard (optional zum Brainstormen oder für Notizen)
Tools/Materialien	<ul style="list-style-type: none">- Handout (3) Canva 'Create your own print or digital media design' („Erstelle deine eigenes Design für print- oder digitale Medien“)

<p>Hauptaufgabe</p>	<p>Aufgabe 1: Einführung in Canva (Dauer: 10-15 Min.) Führe die Schüler*innen in die Erstellung von Online-Inhalten mit bildungstechnischem Hintergrund mit Canva ein.</p> <p>Zeige das folgende Video: What is Canva? Diskutiert die Antworten zu der folgenden Frage, basierend auf den Informationen, die ihr aus dem Video mitgenommen habt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Was ist Canva? - Warum benutzen es so viele Leute? - Wie kann ich diese Plattform nutzen? <p>*Tipp: Versuche Copyright freie Bilder oder Vorlagen zu nutzen</p> <p>Es ist sehr wichtig, dass die Schüler*innen verstehen, wie sie freie Web Tools nutzen können um Online-Content zu erstellen, wie z. B. das Bearbeiten von Fotos, oder generell das Entwickeln von digitalen Präsentationsfähigkeiten.</p> <p>Aufgabe 2: – Grundfunktionen von Canva (Dauer: 10-15 Min.)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definiere Canva - Wie man einen Account erstellt oder sich einloggt - Erstelle deine erstes Design mit Vorlage - Wie man dein Foto, Poster, oder deine Karte herunterlädt <p>*PowerPoint-Thema 2: Cloud-basierte Content Creation: 20-25 Folien</p> <p>Aufgabe 3: Entwerfe Content mit Canva (Dauer: 25-30 Min.) Bilde Vierergruppen und lasse die Schüler einen Namen finden. Teile dann das „Handout (3): Canva“ aus. Entwickelt ein hypothetisches Szenario und erstellt Werbematerialien, wie z. B.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Erstellt etwas mit bildungstechnischen Hintergrund - Erstellt eine Karte die eure Schule bewirbt - Erstellt ein kreatives Poster für eure Familie - Erstellt einen Social-Media Post um Leute für eine Veranstaltung oder ein Seminar einzuladen - Erstelle ein Foto mit einem kurzen Text um ein Produkt zu bewerben
----------------------------	---

Optional/Tipp: Schüler*innen können Inhalte zu einem beliebigen Thema erstellen.

Das Ziel ist es, dass die Schüler*innen digitale Techniken nutzen und ihre Erfahrungen zu verbessern.

Aufgabe 4: “Präsentiert eure Ideen”(Dauer: 5-10 Min.)

Wenn ihr Zeit habt, kannst du alle Gruppen präsentieren lassen oder du wählst eine Gruppe zum präsentieren ihrer Ergebnisse aus. Die Schüler*innen sollen sich gegenseitig Feedback geben und abschließend kannst du die Stunde beenden, indem du dein eigenes Ergebnis präsentierst.

Wissensabfrage	Test - Multiple Choice, Richtig/Falsch, Abgleich (Für Topic 2 Cloud-basierte Inhaltsgestaltung)
-----------------------	---